

## 基础部分

### 第二课 微积分

## 第 2 章 空间解析几何、多元函数的极限及连续性

### (一) 向量及其运算

### (二) 空间的直线、平面及一般曲面

### (三) 多元函数极限及连续性

#### 11.1 向量及其运算

##### 11.1.1 向量概念:

具有大小,确定方向.这样的量称为**向量**. 向量的模 $|\vec{a}|$ .

**零向量**: 长度等于零的向量称为**零向量**. 零向量的方向不确定.

##### 11.1.2 向量五种运算:

(1). 向量的加法: 向量的加法 $\vec{c} = \vec{a} + \vec{b}$ 服从平行四边形法则和三角形法则:

(2). 向量的数乘:  $\lambda\vec{a}$  为向量的数乘, 它是向量.

**注意**: 若 $\vec{a} \neq \vec{0}$  (零向量), 则 $\vec{a}_0 = \vec{a}/|\vec{a}|$ 是一个单位向量, 并且 $\vec{a} = |\vec{a}| \vec{a}_0$

##### (3). 向量的数量积:

两个非零向量 $\vec{a}, \vec{b}$ 之间的夹角称为之间的夹角 $\alpha$ , 规定 $0 \leq \alpha \leq \pi$ ,

**定义**:  $\vec{a}$ 和 $\vec{b}$ 的数量积 $\vec{a} \cdot \vec{b}$ 定义为  $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \alpha$

**注意** (1)  $\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ .

$$(2) \text{ 若 } \vec{a} \text{ 和 } \vec{b} \text{ 非零, 则 } \cos \alpha = \frac{(\vec{a}, \vec{b})}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$$

$$(3) |(\vec{a}, \vec{b})| \leq |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \quad (4) |\vec{a}| = \sqrt{(\vec{a}, \vec{a})},$$

$$(5) \text{ 向量 } \vec{a} \text{ 在向量 } \vec{b} \text{ 上的投影: } (\vec{a})_{\vec{b}} = \vec{a} \cdot \vec{b}_0 = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|}$$

##### (4). 向量的向量积:

**定义**: 叉积 $\vec{a} \times \vec{b}$  (向量积)是一个向量,  $|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \alpha$ ; 定它的方向由所谓“右手法则”确定.

**注意**: (1)  $\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$ ;

$$(2) (\lambda\vec{a} + \mu\vec{b}) \times \vec{c} = \lambda\vec{a} \times \vec{c} + \mu\vec{b} \times \vec{c}$$

$$(3) \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0} \Leftrightarrow \vec{a} \parallel \vec{b}$$

**(5). 向量的混合积:**

定义: 向量  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  的混合积为  $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$ , 记作  $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ , 它是数量,

向量  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  的混合积有以下几何意义: 以  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  为棱作平行六面体, 则这个平行六面体的体积等于  $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ .

注意:

$$(1) (\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = (\vec{b}, \vec{c}, \vec{a}) = (\vec{c}, \vec{a}, \vec{b}) = -(\vec{b}, \vec{a}, \vec{c}) = -(\vec{a}, \vec{c}, \vec{b}) = -(\vec{c}, \vec{b}, \vec{a})$$

$$(2) \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \text{ 共面的充要条件是 } (\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = 0.$$

**11.1.3 向量位置关系的判断:**

$$(1) \vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0.$$

$$(2) \vec{a} \times \vec{b} = \theta \Leftrightarrow \vec{a} // \vec{b} \Leftrightarrow \exists \lambda, \vec{a} = \lambda \vec{b}.$$

$$(3) \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \text{ 共面 } \Leftrightarrow (\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = 0.$$

**11.1.4 向量的投影表示及其运算公式:****(1). 向量在空间直角坐标系的投影表示**

起点在原点  $O$ , 终点为  $P(a, b, c)$  的向量  $\overrightarrow{OP}$ , 可以表示为  $\overrightarrow{OP} = a \vec{i} + b \vec{j} + c \vec{k}$ . 也

可以表成:  $\overrightarrow{OP} = (a, b, c)$ , 称为向量的投影表示, 因为  $a, b, c$  分别是向量  $\overrightarrow{OP}$  在  $x, y, z$  三轴上的投影。

注意: 向量是自由向量。

**(2). 用空间直角坐标系进行向量运算**

设  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ ,  $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$  为任意两个向量, 则

$$1) \text{ 向量的加法运算: } \vec{a} \pm \vec{b} = (a_1 \pm b_1) \vec{i} + (a_2 \pm b_2) \vec{j} + (a_3 \pm b_3) \vec{k}$$

$$2) \text{ 数乘: } \lambda \vec{a} = \lambda a_1 \vec{i} + \lambda a_2 \vec{j} + \lambda a_3 \vec{k}; \text{ 或 } \lambda \vec{a} = (\lambda a_1, \lambda a_2, \lambda a_3)$$

以上是向量的线性运算。

$$3) \text{ 数积: } \vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3; \text{ 特别有}$$

$$\vec{a}^2 = \vec{a} \cdot \vec{a} = a_1^2 + a_2^2 + a_3^2, |\vec{a}| = \sqrt{\vec{a} \cdot \vec{a}} = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$$

如果  $\vec{a}$  是一个单位向量, 即  $|\vec{a}| = 1$ , 则

$$\vec{a} = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|} = \frac{a_1}{|\vec{a}|} \vec{i} + \frac{a_2}{|\vec{a}|} \vec{j} + \frac{a_3}{|\vec{a}|} \vec{k} = \cos \alpha \vec{i} + \cos \beta \vec{j} + \cos \gamma \vec{k}$$

其中  $\alpha, \beta, \gamma$  是向量  $\vec{a}$  与坐标轴  $Ox, Oy, Oz$  的夹角。

$\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$  称为向量  $\vec{a}$  的**方向余弦**。显然有

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$$

4). **向量积** :  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$  是互相垂直并且成右手系的三个向量, 所以

$$\begin{aligned}\vec{i} \times \vec{j} &= \vec{k}, \quad \vec{j} \times \vec{k} = \vec{i}, \quad \vec{k} \times \vec{i} = \vec{j} \\ \vec{j} \times \vec{i} &= -\vec{k}, \quad \vec{k} \times \vec{j} = -\vec{i}, \quad \vec{i} \times \vec{k} = -\vec{j} \\ \vec{i} \times \vec{i} &= \vec{0}, \quad \vec{j} \times \vec{j} = \vec{0}, \quad \vec{k} \times \vec{k} = \vec{0}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\vec{a} \times \vec{b} &= (a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k}) \times (b_1 \vec{i} + b_2 \vec{j} + b_3 \vec{k}) = \\ &= (a_2 b_3 - a_3 b_2) \vec{i} + (a_3 b_1 - a_1 b_3) \vec{j} + (a_1 b_2 - a_2 b_1) \vec{k} \\ &= \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} \vec{i} + \begin{vmatrix} a_3 & a_1 \\ b_3 & b_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \vec{k} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}\end{aligned}$$

5). **混合积的计算**:

设  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ ,  $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ ,  $\vec{c} = (c_1, c_2, c_3)$ , 则

$$(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} \cdot \vec{c} = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}.$$

例 1 设  $\vec{a} = \vec{i} + \vec{j}$ ,  $\vec{b} = -2\vec{i} + \vec{k}$ , 求以  $\vec{a}, \vec{b}$  为边的平行四边形的对角线的长度。 ( $\sqrt{11}$ .)

例 2 设  $\vec{a} = (1, 1, 4)$ ,  $\vec{b} = (1, -2, 2)$ , 求  $\vec{b}$  在  $\vec{a}$  方向上的投影向量。 ( $\frac{7}{18}, \frac{7}{18}, \frac{14}{9}$ )

例 3 设有三点  $A(1, 2, 0)$ ,  $B(-1, 3, 1)$ ,  $C(2, -1, 2)$ , 求  $\triangle ABC$  的面积。 ( $\frac{\sqrt{5}}{2}\sqrt{3}$ .)

例 4 试证  $A(1, 1, -1)$ ,  $B(-2, -2, 2)$ , 及  $C(1, -1, 2)$ ,  $D(0, 0, 0)$  四点共面。

## 11.2 空间的平面、直线及一般曲面

### 11.2.1 空间平面方程

(1) **平面的法向量与平面的方程**:

与平面  $\pi$  垂直的直线称为  $\pi$  的**法线**; 与  $\pi$  垂直的非零向量称  $\pi$  的**法向量**。

平面向量方程式为:  $(\vec{r} - \vec{r}_0) \cdot \vec{n} = 0$  . 由于

$$\overrightarrow{M_0 M} = \vec{r} - \vec{r}_0 = (x - x_0, y - y_0, z - z_0), \text{ 所以}$$

● 法向为  $\vec{n} = A\vec{i} + B\vec{j} + C\vec{k}$ , 过点  $M_0(x_0, y_0, z_0)$  的平面方程为

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$$

- 任何三元一次方程  $Ax + By + Cz + D = 0$ , 其图形定一张法向  $\vec{n} = A\vec{i} + B\vec{j} + C\vec{k}$ , 的平面。

**例 5** 设  $M_1(x_1, y_1, z_1), M_2(x_2, y_2, z_2), M_3(x_3, y_3, z_3)$  不共线, 求过这三点的平面  $\pi$ 。

解: 
$$\begin{vmatrix} x-x_1 & y-y_1 & z-z_1 \\ x_2-x_1 & y_2-y_1 & z_2-z_1 \\ x_3-x_1 & y_3-y_1 & z_3-z_1 \end{vmatrix} = 0$$
 称为平面  $\pi$  的三点方程式。

**例 6** 已知平面  $\pi$  过两点  $M_1(1, 0, -1), M_2(-2, 1, 3)$ , 并且与向量  $\vec{a} = 2\vec{i} - \vec{j} + \vec{k}$  平行, 求此平面的方程。

解: 平面  $\pi$  的向量方程为  $-5(x-1) - 11(y-0) - (z+1) = 0$ ,

$$\text{或者 } 5x + 11y + z - 4 = 0$$

## (2) 平面外一点到平面的距离

设  $P_0(x_0, y_0, z_0)$  是平面  $\pi: Ax + By + Cz + D = 0$  外一点, 则  $P_0$  到  $\pi$  的距离是

$$|\overrightarrow{P_1P_0}| = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

## 11.2.2 空间直线方程

### (1) 直线方程式

- 通过一点  $M_0(x_0, y_0, z_0)$ , 方向向量为  $\vec{v} = (l, m, n)$  的直线参数方程是:

$$\text{其坐标} \begin{cases} x = x_0 + lt \\ y = y_0 + mt \\ z = z_0 + nt \end{cases} \quad (-\infty < t < +\infty)$$

- 上消去参数  $t$ , 得到直线的**标准方程**(或直线的点向式方程):

$$\frac{x-x_0}{l} = \frac{y-y_0}{m} = \frac{z-z_0}{n}.$$

**例 7** 已知直线经过两点  $M_1(x_1, y_1, z_1)$  和  $M_2(x_2, y_2, z_2)$ , 求直线方程。

解: 
$$\begin{cases} x = x_1 + (x_2 - x_1)t \\ y = y_1 + (y_2 - y_1)t \\ z = z_1 + (z_2 - z_1)t \end{cases} \quad (-\infty < t < +\infty)$$

**例 8** 若直线  $l$  由两个平面  $\pi_1: 3x + 2y + 4z - 11 = 0$  和  $\pi_2: 2x + y - 3z - 1 = 0$  相交而成, 求该直线的参数方程。

解: 直线  $l$  的参数方程: 
$$\begin{cases} x = 1 - 10t \\ y = 2 + 17t \\ z = 1 - t \end{cases} \quad (-\infty < t < +\infty)$$

## (2) 直线、平面间的位置关系

1) **夹角**: 两条直线  $L_1, L_2$  的夹角就是它们的方向向量  $\vec{v}_1, \vec{v}_2$  之间夹角  $\alpha$ 。两个平面  $\pi_1, \pi_2$  之间的夹角  $\alpha$  就是它们的法向量  $\vec{n}_1, \vec{n}_2$  之间的夹角  $\alpha$ ; 直线  $L$  与平面  $\pi$  之间的夹角  $\beta$  等于直线  $L$  的方向  $\vec{v}$  和平面法线  $\vec{n}$  之间夹角  $\alpha$  的余角。规定满足  $0 \leq \alpha \leq \frac{\pi}{2}$ 。

2) **平行与垂直关系**: 考察直线  $L$  的方向  $\vec{v}$ , 平面法线  $\vec{n}$  相互的位置关系。

### 11.2.3 空间曲面

#### (1) 旋转曲面

设  $L$  为  $\begin{cases} F(y, z) = 0 \\ x = 0 \end{cases}$ ,  $y \geq 0$ ,  $L$  绕  $Oz$  轴旋转一周所得到的旋转曲面  $S$  的方程式。

$F(Y, z) = 0 \Rightarrow F(\sqrt{x^2 + y^2}, z) = 0$ , 这就是旋转曲面  $S$  的方程。

**例 9** 求平面曲线  $L: \begin{cases} z - y^3 = 0 \\ x = 0 \end{cases} \quad (-1 \leq y \leq 2)$  绕  $Oz$  轴旋转一周得到的旋转曲面的方程式。

程式。

解: 曲面  $S$  可以统一地用一个方程表示:  $z^2 = (x^2 + y^2)^3$

#### (2) 锥面和柱面

1) **锥面**: 设  $L$  是空间一条曲线,  $M$  为  $L$  外一点。假定由点  $M$  出发的每一条射线与曲线  $L$  最多只有一个交点。由点  $M$  向曲线  $L$  上的每一个点引射线。所有这些射线组成的曲面称为以  $M$  为顶点、以曲线  $L$  为准线的锥面。

**例 10**  $yOz$  平面上的直线  $z = ky (k > 0)$  绕  $Oz$  轴旋转一周得到的旋转曲面

$$S: z = k\sqrt{x^2 + y^2},$$

就是以原点为顶点、以曲线  $L: \begin{cases} x^2 + y^2 = k^2 \\ z = k \end{cases}$  为准线的锥面。

2) **柱面**: 设  $L$  是空间一条曲线,  $l$  是一条直线。平行于  $l$  的直线沿着曲线  $L$  移动所形成的轨迹是一张曲面, 称这张曲面为以  $L$  为准线的柱面。沿曲线  $L$  移动的直线称为该柱面的母线。

**例 11** 设  $S$  为以平面曲线  $L: \begin{cases} x^2 + y^2 = a^2 \\ z = 0 \end{cases}$  为准线、母线平行与  $Oz$  轴的柱面, 求  $S$  的方程。

程。

解: 该柱面是与  $Oz$  轴平行的直线沿曲线  $L$  移动生成的曲面。由于母线通过  $L$  上某点、并且垂直与  $Oz$  轴, 所以母线上的所有点  $(x, y, z)$  到  $Oz$  轴的距离都相等。柱面上的任意一点

$(x, y, z)$  都位于某条母线上. 因此必然满足方程为  $x^2 + y^2 = a^2$

这就是柱面  $S$  的方程式. 这个柱面的母线是圆周. 因此称为圆柱面.

**例 12** 设  $S$  为以  $L: \begin{cases} y = x^2 \\ z = 0 \end{cases}$  为准线、母线平行与  $Oz$  轴的柱面, 求  $S$  的方程.

### 3) 二次曲面:

#### i). 球面与椭球面

$P_0(x_0, y_0, z_0)$  为中心,  $R(>0)$  为半径的球面:  $(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + (z-z_0)^2 = R^2$

设  $a, b, c$  为正数, 由方程  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$  确定的曲面为**椭球面**.

#### ii). 抛物面

**旋转抛物面**: 旋转抛物面. 它的方程为  $z = a(x^2 + y^2)$ .

**椭圆抛物面**: 由方程  $z = ax^2 + by^2$  ( $a, b > 0$ ), 确定的曲面称为椭圆抛物面.

**双曲抛物面**: 由方程  $z = ax^2 - by^2$  ( $a, b$  同号) 确定的曲面称为双曲抛物面. 双曲抛物面也称为马鞍面.

## 11.3 多元函数的极限与连续性

### 11.3.1 多元函数概念

**(一) 多元函数定义** 设  $\Omega$  是  $R^n$  的一个子集, 如果按照某种确定的法则  $f$ , 使得每个

$x \in \Omega$ , 唯一地对应于一个实数  $u$ , 则称  $f$  为定义在  $\Omega$  上的一个 ( $n$  元) **函数**, 记成:

$$f: \Omega \rightarrow R.$$

其中  $\vec{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T \in \Omega$  是**自变量**,  $\Omega$  是该函数的**定义域**.

实数  $u$  称为  $\vec{x}$  所对应的**函数值**. 记成  $u = f(\vec{x}) = f(x_1, x_2, \dots, x_n)$  ( $\vec{x} \in \Omega$ ).

**(二) 区域的定义, 闭区域的定义。**

**(三) 多元函数的表示**

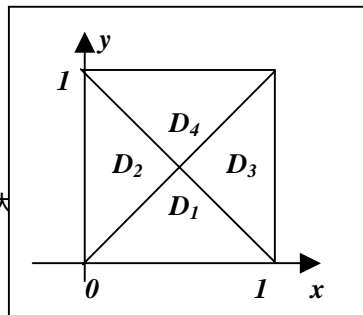
**显式表示的函数**:  $z = f(x, y)$ ;  $w = f(x, y, z)$  等;

**隐函数**: 用方程  $F(x, y, z) = 0$  表示的函数  $z = z(x, y)$  等;

**用参数表示**: 用参数方程  $\begin{cases} x = x(u, v) \\ y = y(u, v) \\ z = z(x, y) \end{cases}$ , 表示的函数  $z = z(x, y)$ .

**例 13** 若二元函数  $z = f(x, y)$  的定义域是

$D = \{(x, y) | 0 \leq x \leq 1, 0 \leq y \leq x\}$ , 则复合函数



$w(x, y) = f(x + y, x - y)$  的定义域是下图中 ( C )

(A)  $D_1 \cup D_3$  (B)  $D_1 \cup D_2$  (C)  $D_1$  (D)  $D_2$

### 11.3.2 函数的极限

#### (一) 多元函数的极限定义

● 设  $f: D \subset R^n \rightarrow R$ , 距离是  $d(\vec{x}, \vec{y}) = |\vec{y} - \vec{x}|$ ,  $a \in R$

**定义 1** 设  $\vec{x}_0 \in R^n$ ,  $\lim_{\vec{x} \rightarrow \vec{x}_0} f(\vec{x}) = a \Leftrightarrow \forall \varepsilon > 0, \exists \delta > 0$ , 使得  $\forall \vec{x} \in D$ , 且

$0 < d(\vec{x}, \vec{x}_0) < \delta$ , 都有  $|f(\vec{x}) - a| < \varepsilon$ .

● **无穷小量**:  $\lim_{\vec{x} \rightarrow \vec{x}_0} f(\vec{x}) = 0$ , 记成  $f(\vec{x}) = o(1)$ ,  $(\vec{x} \rightarrow \vec{x}_0)$ ;

● **高阶无穷小量**:  $\lim_{\vec{x} \rightarrow \vec{x}_0} \frac{f(\vec{x})}{g(\vec{x})} = 0$ , 记成  $f(\vec{x}) = o(g(\vec{x}))$ .

#### (二) 多元函数极限的性质

(1) **唯一性**: 多元(向量)函数的极限如果存在, 则是唯一的。

(2) **线性性**: 极限运算的线性性。

(3)  $\lim_{\vec{x} \rightarrow \vec{x}_0} f(\vec{x}) = a \Leftrightarrow f(\vec{x}) = a + o(1), (\vec{x} \rightarrow \vec{x}_0)$ 。

(4) **多样性**: 自变量变化趋势的多样性, 引起多元函数极限形式的多样性。

$\lim_{(x,y) \rightarrow (x_0,y_0)} f(x,y)$  写作  $\lim_{\substack{x \rightarrow x_0 \\ y \rightarrow y_0}} f(x,y)$ . 这叫**二重极限**。

$\lim_{x \rightarrow x_0} \lim_{y \rightarrow y_0} f(x,y), \lim_{y \rightarrow y_0} \lim_{x \rightarrow x_0} f(x,y)$  叫**累次极限**。

$\lim_{t \rightarrow t_0} f(x(t), y(t))$  是不一样的, 叫**按指定路径的极限**,

这条路径就是曲线  $\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \end{cases}, x_0 = x(t_0), y_0 = y(t_0)$ 。

**例 14** 设  $f(x, y) = \frac{x^2 + y^2}{|x| + |y|}$  ( $(x, y) \neq (0, 0)$ ), 研究极限  $\lim_{\substack{x \rightarrow x_0 \\ y \rightarrow y_0}} f(x, y)$  的存在性。

**解**: 因此由极限定义得到  $\lim_{\substack{x \rightarrow 0 \\ y \rightarrow 0}} f(x, y) = 0$ 。

**例 15**  $f(x, y) = \frac{x - y}{|x| + |y|} = \begin{cases} 1, & x \geq 0, y \leq 0, |x| + |y| \neq 0, \\ \frac{x - y}{x + y}, & x \cdot y \geq 0, |x| + |y| \neq 0, \\ -1, & x \leq 0, y \geq 0, |x| + |y| \neq 0, \end{cases}$

**例 16** 设  $f(x, y) = \begin{cases} 1, & \text{if } y = x^2 \\ 0, & \text{if } y \neq x^2 \end{cases}$ , 研究极限  $\lim_{\substack{x \rightarrow 0 \\ y \rightarrow 0}} f(x, y)$  的存在性.

关于多元函数极限, 有几条结论介绍一下:

(1) 重极限存在则按特殊路径的极限一定存在, 反过来不成立;

(2) 重极限  $\lim_{\substack{x \rightarrow x_0 \\ y \rightarrow y_0}} f(x, y)$  存在, 又有一个累次极限的内层极限, 如

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x, y) = \varphi(y) \text{ 存在,}$$

则累次极限  $\lim_{y \rightarrow y_0} \lim_{x \rightarrow x_0} f(x, y) = \lim_{y \rightarrow y_0} \varphi(y)$  存在, 且与重极限相同。

重极限存在, 而累次极限不存在的例子:

**例 17**  $f(x, y) = \begin{cases} x \sin \frac{1}{y} + y \sin \frac{1}{x}, & x \cdot y \neq 0 \\ 0, & x \cdot y = 0 \end{cases}$ .

### 11.3.3 函数的连续性

(一) 连续性的定义: 设  $f: D \subset R^n \rightarrow R$ ,  $\vec{x}_0 \in D$

定义:  $f$  在  $\vec{x}_0$  点连续  $\Leftrightarrow \lim_{\vec{x} \rightarrow \vec{x}_0} f(\vec{x}) = f(\vec{x}_0)$ .

等价定义一:  $\forall \varepsilon > 0$ ,  $\exists \delta > 0$ , 使得  $\forall \vec{x} \in D$ ,  $d(x, x_0) < \delta$ ,

都有  $|f(\vec{x}) - a| < \varepsilon$ .

等价定义二:  $\forall (\vec{x}_k) \subset D, \vec{x}_k \rightarrow \vec{x}_0$ ,  $\lim_{k \rightarrow \infty} f(\vec{x}_k) = f(\vec{x}_0)$ .

等价定义三:  $\forall U_\varepsilon(a) \subset R$ ,  $\exists U_\delta(\vec{x}_0) \subset R^n$ ,  $\forall \vec{x}_0 \in U_\delta(\vec{x}_0)$ ,

都有  $|f(\vec{x}) - a| < \varepsilon$ .

等价定义四:  $f(\vec{x}) = f(\vec{x}_0) + o(1), (\vec{x} \rightarrow \vec{x}_0)$ .

关于闭域边界点上函数连续性的补充定义:

$\forall U_\varepsilon(a) \subset R$ ,  $\exists U_\delta(\vec{x}_0) \subset R^n$ ,  $\forall \vec{x}_0 \in U_\delta(\vec{x}_0) \cap D$ , 都有  $|f(\vec{x}) - a| < \varepsilon$ .

### (二) 多元连续函数的性质

和一元函数的情形一样, 函数的连续性具有如下运算性质:

(1) 四则运算的连续性。

(2) 设函数  $u(x, y), v(x, y)$  都在区域  $\Omega$  上连续, 函数  $f(u, v)$  在区域  $\Omega_1$  上连续, 并且当

$(x, y) \in \Omega$  时有  $(u(x, y), v(x, y)) \in \Omega_1$ , 则复合函数  $f(u(x, y), v(x, y))$  也在区域  $\Omega$  上连续。

(3) 多元初等函数在它们的定义区域内部是处处连续的。

### (三) 多元连续函数在有界闭区域上的性质

在有界闭区域上连续的多元函数仍然具有整体性质。



**(1)最大最小值定理** 设  $\Omega \subseteq R^n$  是有界闭区域,  $f \in C(\Omega)$  .则  $f$  在  $\Omega$  上有界.且存在

$P_1 \in \Omega, P_2 \in \Omega$  ,使得

$$f(P_1) = \min_{P \in \Omega} f(P), \quad f(P_2) = \max_{P \in \Omega} f(P).$$

**(2)介值定理** 设  $\Omega \subseteq R^n$  是有界闭区域(连通的),  $f \in C(\Omega)$  .则对介于  $m = \min_{P \in \Omega} f(P)$  和

$M = \max_{P \in \Omega} f(P)$  之间的每个实数  $\mu$  ,都存在  $P \in \Omega$  ,满足  $f(P) = \mu$  .

**推论：零点定理：** 设  $\Omega \subseteq R^n$  是连通域,  $f \in C(\Omega)$  .若存在两点,  $P, Q \in \Omega$  , 使得

$f(P) \cdot f(Q) \leq 0$  , 则存在  $P_\xi \in \Omega$  ,  $f(P_\xi) = 0$  ;

特别是, 当  $\Omega$  为凸集( 即:  $\forall P, Q \in \Omega \Rightarrow \overline{PQ} \subset \Omega$  )时, 则存在

$$P_\xi \in \overline{PQ} \subset \Omega, \quad f(P_\xi) = 0$$

关于连续函数性质的应用举例。

**例 18** 若  $z = f(x, y)$  在  $R^2$  上连续, 且  $\lim_{\substack{x \rightarrow \infty \\ y \rightarrow \infty}} f(x, y) = +\infty$  , 证明 函数  $f$  在  $R^2$  上一定有最小值点。